



BASES

OFICIALES

2024-25

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	4
2. ESTRUCTURA DE LA LIGA	5
3. INSCRIPCIONES	5
3.1 FORMAS DE INSCRIPCIÓN	5
3.2 CUOTA DE INSCRIPCIÓN Y MÉTODOS DE PAGO	6
3.2.1 Cuota de inscripción	6
3.2.2 Métodos de pago.....	6
3.3 PLAZO DE INSCRIPCIÓN.....	6
3.3.1 NUEVAS INCORPORACIONES.....	6
4. GRUPOS/ FASES.....	7
5. CALENDARIO	7
6. PARTIDOS.....	8
7. SISTEMA DE JUEGO	9
8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN	9
9. CLASIFICACIONES/ ASCENSOS Y DESCENSOS.....	10
9.1 CLASIFICACIÓN DE GRUPOS	10
9.2 CLASIFICACIÓN GENERAL.....	10
10. INCIDENCIAS	12
10.1 JUGADOR/ES NO PRESENTADO/S.....	12

10.2 LESIONES (DURANTE UN PARTIDO)	12
10.3 BAJAS (DURANTE LA LIGA).....	13
10.4 NO DA TIEMPO A TERMINAR UN PARTIDO EN EL TIEMPO ESTIPULADO	13
10.4.1 ¿QUIÉN HA GANADO EL PARTIDO?.....	14
10.5 UN JUGADOR ABANDONA LA PISTA ANTES DE COMPLETAR LA DURACIÓN DE LA RESERVA DE LA PISTA	14

11. CONSIDERACIONES GENERALES IMPORTANTES	15
--	-----------

12. PREMIOS	15
--------------------------	-----------

13. CONTACTO	16
---------------------------	-----------

1. INTRODUCCIÓN

BULIP es una Liga Individual de Padel creada por la **ESCUELA PADÉLITE** que se disputa en la ciudad de Burgos durante los meses de octubre a mayo.

(El que sea individual no quiere decir que se juegue 1 contra 1 sino que el sistema de clasificaciones es individual y cada jugador disputará sus partidos con un compañero que irá variando cada jornada en función del grupo en el que se encuentre).

Está destinado a todos los jugadores/as de este deporte que buscan un sistema de juego sencillo y flexible que fomente el deporte y las relaciones sociales a través de la competición.

BULIP (Liga de pádel individual en Burgos) nace de la mano de **BULEP** (Liga de pádel por equipos en Burgos) adquiriendo un nuevo formato de liga realmente dinámico y de inscripción individual, jugándose por grupos de distinto nivel en formato de todos contra todos.

5^a Edición
LIGA DE PÁDEL INDIVIDUAL
BULIP
Límite inscripción: Domingo 15/09
Inicio de liga: Semana del lunes 30/09

INFORMACIÓN

- Inscripción individual
- Formato partidos 2 vs 2
- Categoría masculina y femenina
- Grupos por niveles, con ascensos y descensos

Jornada final con entrega de trofeos y un sorteo de regalos

WhatsApp: 611 065 352
Instagram: @padelite_club
info@clubpadelite.com
clubpadelite.com

ORGANIZA:
PADÉLITE
CLUB DE PÁDEL

Para participar en la liga lo único que debes realizar es rellenar el formulario de inscripción que podrás encontrar en nuestra página web (www.clubpadelite.com/bulip) dentro de la pestaña **LIGAS - BULIP – FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN**.

A continuación, se exponen la normativa y bases de la liga BULIP:

ES OBLIGATORIA LA LECTURA Y COMPRENSIÓN DE LAS BASES PARA TODO JUGADOR DE BULIP

2. ESTRUCTURA DE LA LIGA

- Los partidos disputados en BULIP se registrarán según el Reglamento de juego de Pádel (2017) de la Federación Española de Pádel (www.padelfederacion.es).
- El seguimiento completo de la liga estará disponible en la web www.clubpadelite.com dentro de la pestaña **LIGAS - BULIP**.
- El formato de la liga es de inscripción individual, jugando con un compañero diferente en cada partido.
- La liga BULIP se estructurará en categorías (masculina y femenina), dividida cada una de ellas en grupos por niveles, con posibilidad de ascensos y descensos tras cada fase de juego.
- Se jugará desde **octubre** de 2024 hasta **mayo** de 2025, en base a un calendario previamente establecido. La liga estará compuesta por **3 fases** de juego.
- Al finalizar la liga se celebrará una **jornada final** en la que entre otros eventos se realizará la entrega de trofeos y el sorteo de regalos para todos los participantes y asistentes a la jornada.

3. INSCRIPCIONES

Para poder participar en BULIP se deben tener como mínimo **14 años cumplidos** antes del comienzo de la competición.

Para que un jugador quede **correctamente inscrito** debe cumplir **2 condiciones**:

1. Complimentar y hacer llegar a la organización la **hoja de inscripción** mediante alguna de las 3 opciones reflejadas en el **Punto 3.1** de estas bases.
2. Realizar el pago de la **cuota de inscripción** mediante alguna de las opciones reflejadas en el **Punto 3.2** de estas bases.

3.1 FORMAS DE INSCRIPCIÓN

Existen 3 opciones (solo realizar una):

- a) Completar el formulario de inscripción que aparece en la web www.clubpadelite.com/bulip.
- b) Completar la hoja de inscripción existente en el anexo de las bases y **entregarla físicamente** debidamente cumplimentada a alguno de los organizadores o clubes colaboradores.

3.2 CUOTA DE INSCRIPCIÓN Y MÉTODOS DE PAGO

3.2.1 Cuota de inscripción

La cuota total de inscripción en BULIP será de **40 €**.

El precio de la inscripción incluye:

- Participación del jugador/a para toda la temporada (40€).
- Invitación a la **fiesta final** de las ligas BULEP y BULIP (lunch incluido).
- Participación en los **sorteos** de regalos de la fiesta final.

3.2.2 Métodos de pago

Las **formas de pago** disponibles para abonar la cuota de inscripción son las siguientes:

- **Efectivo**: entregándoselo a alguno de los organizadores de la liga (Adrián Martínez, Javier Castrillo o Jesús Colina)
- **Transferencia bancaria**: IBAN --> **ES61 1563 2626 3032 6339 8752** (N26) indicando en concepto "BULIP + nombre y apellidos del jugador".

LOS PAGOS SE PODRÁN REALIZAR A PARTIR DEL 1 DE SEPTIEMBRE

3.3 PLAZO DE INSCRIPCIÓN

El **plazo límite** de inscripción finalizará el día **15 de septiembre de 2024**. Aquellos jugadores/as que se inscriban una vez superada esta fecha, no podrán participar en la primera fase de la liga, incorporándose en la segunda fase, y así sucesivamente.

3.3.1 NUEVAS INCORPORACIONES

Se permitirán **hasta el comienzo de la tercera fase** y el jugador en concreto entrará en el grupo más adecuado en función de su nivel de juego.

Cualquier jugador de nueva incorporación a la liga deberá abonar la **cuota completa** (40€).

4. GRUPOS/ FASES

- La liga estará compuesta por **3 fases** de juego.
- Los inscritos en la liga serán distribuidos en **grupos de 8 o 9 jugadores**. El número de jugadores en cada grupo dependerá de nuevas altas, lesiones y otro tipo de situaciones que requieran alteraciones en el número de jugadores por cada grupo.
- En el inicio de la liga, cada jugador será inscrito en el grupo más acorde a su nivel de juego siguiendo criterios como **pruebas de nivel** (se realizarán previamente al inicio de la competición), clasificaciones generales de la temporada pasada, torneos y otros datos que la organización tenga en cuenta.
- Según se ha citado anteriormente, la liga estará compuesta por 3 fases, con lo cual cada jugador disputará un mínimo de 21 y un máximo de 24 partidos.
- En cada fase cada participante jugará una vez con cada integrante y dos veces contra cada integrante del grupo al que pertenezca.
- La organización será la encargada de la elaboración de los grupos y de los enfrentamientos, siendo estos reflejados en la web de la liga. Para una mejor organización, además de la web, **se creará un grupo de WhatsApp** con los participantes de cada división para que reciban toda la información pertinente y puedan organizar sus partidos a través de este canal.
- Se ruega que los grupos de WhatsApp sean **solamente** de uso informativo y relativo a la organización de los partidos. Cualquier tipo de duda o sugerencia será atendida por la organización a través de los medios indicados dentro del Punto 13 de estas bases. Del mismo modo, **se ruega que los participantes de la liga muestren buena predisposición respondiendo con la mayor brevedad posible a la hora de intentar fijar los días y horas de los partidos.**
- **¡IMPORTANTE! Cada jugador inscrito en BULIP es responsable de la gestión de los partidos, sin ser responsabilidad directa de la Organización. En caso de inscribirse a la competición, se pide un mínimo de compromiso para el correcto funcionamiento de la liga.**

5. CALENDARIO

- En la pestaña **LIGAS – BULIP – CALENDARIO** de la página web está publicado el calendario general (tres fases, desde octubre de 2024 hasta mayo de 2025, con los festivos correspondientes).
- Los calendarios específicos de cada fase se publicarán la semana previa al comienzo de la misma.
- La **Jornada Final**, en la que se realizará la entrega de trofeos y el sorteo de regalos para todos los participantes y asistentes al evento, se celebrará el sábado **24 de mayo de 2025** (esta fecha podría sufrir alguna modificación por causas ajenas a la organización).

6. PARTIDOS

- Los partidos se deberán disputar **únicamente** en los clubs de juego colaboradores: **BURPÁDEL, PÁDELSIX, +PÁDEL, PÁDEL EVOLUTION, PADEL REX** y, próximamente, **PADÉLITE**.
- El orden de los partidos será anunciado antes del inicio de cada fase, constando cada fase de **8 - 9 jornadas** en función del número de integrantes de cada grupo.
- Los partidos tendrán una **duración de 1 o 1,5 horas**.
 - **¡IMPORTANTE!** Si la reserva es de 1,5 horas y el partido concluye antes de 1 hora, sólo se tendrá derecho a abonar la tarifa correspondiente a 1 hora de juego si el club así lo permite.
 - Si se sobrepasa 1 hora de juego, **se debe abonar la tarifa de 1,5 h** y permanecer jugando en la pista **hasta el final** de esa hora y media.
- Cada partido tendrá asignada una semana de juego. Los 4 jugadores que vayan a disputar un determinado partido deberán ponerse de acuerdo para fijar una fecha, horario y club para la disputa del partido.
- Los partidos se deben jugar en la semana asignada en la medida de lo posible. No obstante, **está permitida la disputa de cualquier partido antes o después de la semana de juego asignada, siempre y cuando los 4 jugadores estén de acuerdo en ello**. Por este motivo, **es posible disputar más de un partido a la semana** si todos los jugadores están de acuerdo.
- Cada jugador pagará la cuota de la pista al Club de juego donde se dispute el partido según las tarifas instauradas por cada club. **Queda prohibida la disputa de los partidos en pistas que no pertenezcan a alguno de los clubs mencionados anteriormente**.
- El resultado del partido será subido tras la disputa del encuentro por uno de los integrantes de la pareja ganadora en el apartado correspondiente que encontrará en la **zona privada** de la web www.clubpadelite.com. Todo jugador de la liga tendrá un usuario y contraseña privados para poder subir los resultados a la página web.
- El resultado de cada partido será validado por la organización, no considerándose como oficial hasta que la validación se produzca. La validación del resultado se realizará en un máximo de 7 días desde el envío del mismo.
- La organización comprobará de forma constante que la disputa del partido ha sido en tiempo y forma adecuada, y en alguno de los clubs de juego de la liga BULIP. Si no fuera así la organización tendrá derecho a la anulación del partido y sanción de los jugadores implicados.
- **La organización recomienda que alguno de los jugadores de cada partido realice el recordatorio en Grupo WhatsApp el día anterior a la disputa del mismo o incluso el mismo día por la mañana, para así evitar olvidos o despistes.**

7. SISTEMA DE JUEGO

- Cada partido se disputará al mejor de **3 sets** con **PUNTO DE ORO** (explicación al final de este punto 7) **todos ellos**, es decir, resultará ganadora la pareja que consiga ganar 2 sets.
- Se ganará el set al llegar a 6 juegos con diferencia de 2 (6-4 mínimo), jugándose hasta 7 juegos si existe empate a 5 juegos (7-5), y jugándose un tie-break a 7 puntos si existe empate a 6 juegos.
- Los tie-break serán disputados teniendo en cuenta el criterio de diferencia de 2 puntos para determinar un ganador.
- En el tie-break el orden de saque será el que refleja el reglamento citado anteriormente (**FEP**) para la disputa de los mismos.
- Si el partido no termina por falta de tiempo en la reserva de la pista, deberemos acudir al apartado 9.D) para saber qué pareja ha resultado vencedora.

PUNTO DE ORO

Con el objetivo de aportar mayor dinamismo a la competición y de minimizar el número de partidos que no son finalizados por falta de tiempo, hemos introducido este sistema de puntuación.

Consiste en lo siguiente:

Si ambas parejas han ganado 3 puntos cada una a lo largo de un juego (el marcador refleja **40 - 40**), se cantará el tanteo de “iguales” o “deuce” y se jugará un punto decisivo denominada **PUNTO DE ORO**. La pareja que reste (la que devuelve el saque), podrá elegir si debe restar el jugador de drive (la derecha) o el del revés (a pesar de que, en condiciones normales, siempre recibiría el saque el jugador situado en la derecha de la pista).

Los componentes de la pareja restadora **no pueden cambiar de posición** para recibir este punto decisivo. La pareja que gane este punto decisivo, ganará el juego.

8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Con el objetivo de mantener el nivel de competición y hacer de BULIP una liga realmente dinámica en cada partido, el sistema de puntuación será el siguiente:

- **JUEGO GANADO** → **1 PUNTO** (Los juegos del tercer set no puntúan)
- **SET GANADO** → **3 PUNTOS** (El tercer set no puntúa)
- **PARTIDO GANADO** → **6 PUNTOS**
- **PARTIDO CON RESULTADO EMPATE** → **1 PUNTO**
- **PARTIDO JUGADO** → **3 PUNTOS**
- **TODOS LOS PARTIDOS DE LA FASE JUGADOS** → **10 PUNTOS EXTRA**

Como vemos, el tercer set servirá para determinar el ganador del partido (y sumar los 6 puntos) no puntuando a efectos de juegos ganados ni set ganados.

9. CLASIFICACIONES/ ASCENSOS Y DESCENSOS

Existirán 2 clasificaciones:

9.1 CLASIFICACIÓN DE GRUPOS

- La clasificación en cada grupo al final de cada fase determinará la posición de cara a los ascensos y descensos. Subirán de grupo los **2 primeros** clasificados de cada grupo y bajarán los **2 últimos** al final de cada una de las fases.
- El número de ascensos puede verse afectado por diferentes incidencias, siendo siempre un mínimo de 2 jugadores los que ascienden.
- Un jugador puede ascender o descender varios grupos de una vez si el nivel lo requiere.
- En caso de empate a puntos entre 2 o más jugadores al finalizar una fase, se certificará la clasificación de los jugadores según los siguientes parámetros y en el orden en el que aparecen: **PARTIDOS GANADOS – SETS GANADOS – JUEGOS GANADOS**, del total de la fase, no solo de los jugadores implicados en el empate.

Si el empate prosigue incluso teniendo en cuenta todo lo anterior, éste se resolverá mediante un **sorteo**.

Para que el ascenso se haga efectivo, el jugador debe haber disputado un mínimo del **60%** de las jornadas de la fase

9.2 CLASIFICACIÓN GENERAL

- Existirá una **tabla de puntuación** con 3 columnas (cada una correspondiente a una fase) en las que aparecerán los puntos obtenidos por cada jugador al finalizar cada fase, en función de su puesto y su grupo en el que haya finalizado la misma. Un ejemplo de esta tabla lo podéis encontrar en la siguiente página de estas bases (considerando, en este caso, que hubiese 5 grupos de 8 jugadores).
- Esta clasificación general consistirá en un ranking en el que aparecerán todos los jugadores de la liga ordenados según la suma de puntos obtenidos al finalizar cada fase.
- Teniendo en cuenta lo anterior, el ganador/a de la Liga BULIP será aquel jugador/a que **sume una mayor cantidad de puntos al finalizar la tercera fase** (y aplicar los ascensos/descensos correspondientes). Por este motivo puede ser que el jugador/a que finalice la tercera fase en primer puesto del grupo 1 no sea el ganador de la liga, premiando de esta manera al más regular durante toda la temporada.
- Tras la última fase de la temporada, la posición alcanzada por cada jugador se reflejará en un **Ranking BULIP 2024-2025** que determinará el pódium de campeones de la liga (con su correspondiente entrega de premios) y servirá para mantener la posición y división en la siguiente edición de BULIP.

TABLA DE PUNTUACIONES				
GRUPO	PUESTO	PUNTOS		
		FASE 1	FASE 2	FASE 3
1	1	2050	2100	2150
	2	1950	2000	2050
	3	1900	1950	2000
	4	1850	1900	1950
	5	1800	1850	1900
	6	1750	1800	1850
	7	1700	1750	1800
	8	1650	1700	1750
2	1	1600	1650	1700
	2	1550	1600	1650
	3	1500	1550	1600
	4	1450	1500	1550
	5	1400	1450	1500
	6	1350	1400	1450
	7	1300	1350	1400
	8	1250	1300	1350
3	1	1200	1250	1300
	2	1150	1200	1250
	3	1100	1150	1200
	4	1050	1100	1150
	5	1000	1050	1100
	6	950	1000	1050
	7	900	950	1000
	8	850	900	950
4	1	800	850	900
	2	750	800	850
	3	700	750	800
	4	650	700	750
	5	600	650	700
	6	550	600	650
	7	500	550	600
	8	450	500	550
5	1	400	450	500
	2	350	400	450
	3	300	350	400
	4	250	300	350
	5	200	250	300
	6	150	200	250
	7	100	150	200
	8	50	100	150

10. INCIDENCIAS

10.1 JUGADOR/ES NO PRESENTADO/S

- Se considerará “**jugador no presentado**” a aquel o aquellos que **no acudan** al partido previamente fijado por los 4 participantes del enfrentamiento o lo haga **15 minutos más tarde** de la hora acordada.
- En este caso el **total** de la pista será abonado al club de juego por el/los jugador/es no presentados, tal y como se cita en el anterior punto.
- El jugador/es no presentado/s a la disputa de un partido **restarán 15 puntos** en la clasificación de grupos de la fase en la que se encuentren. Si esta incidencia se repite en la liga por el mismo jugador, la organización tendrá derecho a su expulsión de BULIP, sin que el jugador tenga derecho a la devolución de la cuota de inscripción.
- En el caso de no presentado/s, las puntuaciones se repartirán de la siguiente forma:
 - **Si no se presenta 1 jugador:** los otros 3 jugadores sumarán **20 puntos** cada uno.
 - **Si no se presentan 2 jugadores de la misma pareja:** la pareja presentada sumará **25 puntos** cada uno.
 - **Si no se presenta 1 jugador de cada pareja:** los jugadores presentados sumarán **20 puntos** cada uno.
 - **Si solamente se presenta 1 jugador:** éste sumará **25 puntos**.
- Se podrá anular un partido si se hace con mínimo **24 horas de antelación**. Para que la anulación sea correcta, el jugador que la solicita deberá encargarse de avisar a los otros 3 participantes del partido y anular la pista de forma inmediata. Si la cancelación del partido se realiza con una antelación inferior a las 24 horas, el jugador que no puede disputar el partido tendrá la consideración de “**jugador no presentado**” y se aplicará la normativa contemplada en el primer punto de este apartado.
- Si la anulación se produce con las 24 horas de antelación, el partido podrá ser disputado antes del final de la fase.

10.2 LESIONES (DURANTE UN PARTIDO)

- Si se produce la lesión de un jugador durante la disputa de un partido, **deberá comunicarse a la organización** lo antes posible en el apartado de observaciones en el momento de subir el resultado a la web dentro de la **zona privada**.
- A efectos de resultado, la pareja que no se retira sumará todos los juegos desde el instante de la retirada por lesión, hasta que se adquiriera un resultado de partido ganado. La pareja retirada por lesión perderá el partido, pero mantendrá el número de juegos conseguidos hasta ese momento.

10.3 BAJAS (DURANTE LA LIGA)

- Si un jugador, por el motivo que sea (lesión, cambio de residencia, médico, etc.), no puede continuar disputando la liga, deberá comunicarlo a la organización con la mayor brevedad posible.
- La baja de un jugador no será motivo de la devolución de la cuota de inscripción.
- Para resolver esta situación se procederá con el siguiente orden:
 - El jugador que causa la baja intentará buscar un sustituto acorde a su nivel de juego.
 - La organización buscará un sustituto del nivel del grupo afectado por la baja. La búsqueda del sustituto comenzará en orden de clasificación a partir del grupo inmediatamente inferior.
 - El sustituto podrá ser un jugador perteneciente a un grupo inferior al del lesionado o una persona ajena a la liga. Dicho sustituto no deberá abonar la cuota de inscripción mientras se mantenga la baja.
 - Si el sustituto es ajeno a la liga y quiere continuar disputando la misma tras el final de la baja, deberá abonar la cuota de inscripción y mantendrá la posición obtenida.
 - Si el sustituto ya forma parte de la liga en un grupo inferior, al finalizar la fase podrá mantener la posición de mayor interés para él (la suya propia o la del jugador sustituido), siempre y cuando haya disputado el 50% de los partidos en el grupo en el que hace la sustitución.
- Si el jugador que causó la baja desea volver a la competición, lo hará en uno de los grupos inferiores al que ocupaba en el momento de la baja.
- La baja de un jugador en un grupo, a efectos de clasificación, sólo podrá afectar al número de jugadores que ascienden al final de la fase en los grupos inferiores.

10.4 NO DA TIEMPO A TERMINAR UN PARTIDO EN EL TIEMPO ESTIPULADO

- En el caso de que se esté disputando un partido y finalice el tiempo de la reserva de la pista establecido para el partido, se deberá terminar el partido con el marcador de ese mismo instante, plasmando dicho resultado en el acta de la zona privada de la web, salvo que se cumplan **las 2 condiciones** siguientes (no será suficiente con que se cumpla una sola):
 1. El club donde se está disputando el partido quiera ceder esa misma pista u otra del club que tenga disponible a continuación para la finalización del encuentro.
 2. Los 4 jugadores estén de acuerdo en continuar con el partido una vez finalizado el tiempo de la reserva de la pista (1 hora o 1,5 horas).
- Si la pista está ocupada en el horario siguiente por otros jugadores o el club necesita su disponibilidad, **se deberá abandonar la pista lo más rápidamente posible**. La organización se reserva el derecho de sancionar a los jugadores que no cumplan estrictamente estas normas.
- **MUY IMPORTANTE:** Cualquiera de los 4 jugadores que está disputando el partido **está en su derecho de NO continuar jugando** (sin que ello conlleve sanción alguna) una vez transcurrido el tiempo de la reserva establecido, por lo que el partido se dará por finalizado con el marcador reflejado al finalizar este tiempo.

10.4.1 ¿QUIÉN HA GANADO EL PARTIDO?

Para resolver esta cuestión debemos fijarnos, en este orden de importancia, en los siguientes puntos:

1. Sets ganados
2. Juegos ganados en el tercer set

NO SE TENDRÁN EN CUENTA LOS PUNTOS DE UN JUEGO QUE NO HAYA FINALIZADO

Para entender esto mejor vamos a ver una serie de ejemplos, para los cuales emplearemos a 2 parejas, la **Pareja A** y la **Pareja B**, siendo la Pareja A la que sus juegos aparecerán en primer lugar en los resultados:

- **6 - 2 / 1 - 4**
El ganador será la **Pareja A**, ya que, a pesar de ir ganando la **Pareja B** en el segundo set, este no se ha finalizado, prevaleciendo la regla reflejada en el Punto 1 de sets ganados.
- **6 - 3 / 1 - 6 / 4 - 3**
En este caso el partido lo habrá ganado la **Pareja A**, ya que ambas parejas están empatadas a sets ganados (uno cada una) y la **Pareja A** tiene un mayor número de juegos conseguidos en el último set (independientemente de cual sea el marcador en el octavo juego del tercer set), como refleja el Punto 2.
- **7 - 6 / 3 - 6 / 2 - 2**
En este último caso, el partido finalizara como **empate**, otorgándose los puntos asignados para este caso en el apartado punto 8 de estas bases.

10.5 UN JUGADOR ABANDONA LA PISTA ANTES DE COMPLETAR LA DURACIÓN DE LA RESERVA DE LA PISTA

- En todos los partidos de la liga **se debe terminar el tiempo de reserva de la pista** (1 hora o 1,5 horas) aunque, por resultado, el partido haya sido finalizado anteriormente (pudiendo variar o mezclarse las parejas desde ese momento).
- Si algún jugador del partido decide abandonar la pista antes del tiempo de la reserva, la organización notificará un aviso hacia ese jugador, advirtiéndole de que, si el comportamiento se repitiera, podría ser sancionado.
- Para ello, se ruega al resto de los jugadores del partido que reflejen esta incidencia en el apartado observaciones del acta de juego al subir el resultado en la zona privada de la página web.

11. CONSIDERACIONES GENERALES IMPORTANTES

- Es **importante y obligatoria** la lectura y comprensión de estas bases por todos los participantes de BULIP para el correcto funcionamiento de la liga.
- BULIP se reserva el derecho de poder realizar cambios sujetos al buen funcionamiento de la liga.
- **Se ruega que los participantes de la liga muestren buena predisposición respondiendo con la mayor brevedad posible a la hora de intentar fijar los días y horas de los partidos.**

La organización recomienda que, si un jugador es consciente de antemano de que va a tener una disponibilidad muy reducida, no se apunte a la liga, ya que provocará malestar en el resto de participantes.

- La información acerca de BULIP estará disponible en la web www.clubpadelite.com y en nuestras redes sociales (información dentro del apartado "CONTACTO" de estas bases).
- En todos los partidos de la liga **se debe terminar el tiempo de la reserva realizada** para el partido (1 hora o 1,5 horas), aunque se haya terminado el partido anteriormente a efectos de resultado.
- Los partidos se deben jugar en la semana asignada en la medida de lo posible. No obstante, **está permitida la disputa de cualquier partido antes o después de la semana de juego asignada, siempre y cuando los 4 jugadores estén de acuerdo en ello.** Por este motivo, **es posible disputar más de un partido a la semana** si todos los jugadores están de acuerdo en ello.
- Si un jugador es sancionado en repetidas ocasiones, podrá ser expulsado de la competición sin derecho a la devolución de la cuota de inscripción, quedando todos sus resultados de la fase de grupos en la que se encuentre anulados.
- Las bases serán actualizadas en función de las necesidades de la liga y posibles alteraciones durante su transcurso.
- BULIP trabaja para el fomento del deporte y para el disfrute de todos nuestros usuarios.
- Si la organización observa que un jugador adopta una conducta negativa para la disputa de algún partido, no dando facilidades para que se jueguen todos los partidos de una fase, podría sancionar a dicho jugador con la retirada de puntos en la clasificación de grupos.
- Para cualquier aclaración no dudes en ponerte en contacto con la organización a través de cualquiera de los medios que se indican en el apartado número 13.

12. PREMIOS

- **1º Puesto: 200 €**
- **2º Puesto: 100 €**
- **3º Puesto: Material deportivo**

13. CONTACTO



611 065 352



611 065 352



info@clubpadelite.com



@padelite_club



Padelite CLUB

ANEXO I

HOJA DE INSCRIPCIÓN BULIP

CUOTA TOTAL INSCRIPCIÓN: 40 €

El precio de la inscripción incluye:

- Participación del jugador/a para toda la temporada.
- Invitación al a **fiesta final** de las ligas BULEP y BULIP (lunch incluido).
- Participación en los **sorteos** de regalos de la fiesta final.

Para que la inscripción sea validada, se deberá realizar una de las siguientes opciones:

- Entregar esta hoja debidamente cumplimentada, junto con la **cuota total de inscripción**, a uno de los organizadores de la liga (Adrián Martínez, Javier Castrillo o Jesús Colina).
- Enviar esta hoja debidamente cumplimentada a través del **WhatsApp (611 065 352)** o del **correo electrónico** (info@clubpadelite.com) y realizar el ingreso de la **cuota total de inscripción** a partir del **1 de septiembre** en el siguiente número de cuenta **ES61 1563 2626 3032 6339 8752** (N26) indicando en el concepto "BULIP + nombre y apellidos del jugador".
- Cumplimentar el formulario de inscripción de la web www.clubpadelite.com dentro de la pestaña Ligas – BULIP (en la parte baja de la página principal aparecerá el botón "mostrar formulario de inscripción") y realizar el ingreso de la **cuota total de inscripción**.

DATOS DEL JUGADOR/A

• **CATEGORÍA:**

MASCULINA

FEMENINA

☐☐

• **NOMBRE:**

• **APELLIDOS:**

• **FECHA DE NACIMIENTO:** / /

• **DNI:**

• **TELÉFONO:**

• **CORREO ELECTRÓNICO:**

• **NIVEL:**

1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐

El **1** se corresponde con el nivel más **bajo** (iniciación, apenas se tiene experiencia en jugar partidos y no se han recibido clases) y **10** con el más **alto** (llegar a rondas finales / ganar torneos de la ciudad o superiores).

☐ De conformidad con la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, autorizo (en el caso de ser un menor, como madre, padre o tutor) a PADÉLITE, con CIF B44859437, el tratamiento de mis datos personales para que puedan ser incorporados al Fichero de "Jugadores", para posibles comunicaciones de aquí en adelante, siendo únicamente utilizados con esa finalidad.

La Escuela PADÉLITE garantiza el cumplimiento de la normativa vigente en materia de protección de datos personales, reflejada en la Ley Orgánica 15/1999 de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal y en el Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre, por el que se aprueba el Reglamento de Desarrollo de la LOPD. El uso de esta web implica la aceptación de esta política de privacidad.

Asimismo, soy conocedor de mi derecho de acceso, rectificación, cancelación y oposición, mediante los procedimientos establecidos en la Ley Orgánica 15/1999 de Protección de Datos Personales.

(el marcado de esta casilla es obligatorio para poder participar en BULIP).